

### Grille de Jeu NUMERO 2a.

Pour remplir une grille 9x9, la règle suivante doit impérativement être respectée: chacun des 9 carrés 3x3, chacune des 9 lignes (rangées) et chacune des 9 colonnes de la grille doivent contenir l'ensemble des chiffres de 1 à 9. Un conseil, commencez toujours par remplir le carré, la ligne ou la colonne contenant le plus d'éléments et ainsi de suite à chaque étape.

	2				9	5		
		8	3	7		2	1	
7	6				5			
		3	2	8		6		
	1				4	9		
5					1	7	4	
2	3		7	9		1		4
8		6	4					5
	9				3	8		

(création : [ksludotique.com](http://ksludotique.com))

### Grille de Jeu NUMERO 2b.

Pour remplir une grille 16x16, la règle suivante doit impérativement être respectée: chacun des 16 carrés 4x4, chacune des 16 lignes (rangées) et chacune des 16 colonnes de la grille doivent contenir l'ensemble des caractères hexadécimaux qui comprend l'ensemble des chiffres de 0 à 9 et les lettres A, B, C, D, E, F, soit la liste (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F). Un conseil, commencez toujours par remplir le carré, la ligne ou la colonne contenant le plus d'éléments et ainsi de suite à chaque étape.

F	1	2	3		4		7		6	E			C	B	9
	5		7	6		8			F	9			E		
0	8	A					F			3			5	2	D
C				1	2			A			B				4
D	C		E			0			4	7					8
	9	8	6		3	A		B		0			D		2
7	B		A					5			3	6		0	
2		F		5			1	8	9						3
6		B			C	D		7			5		E		4
				9		4	E				8	B	A	F	5
E			0	2				1			9		8		
9		5			A		0	D	3	4			6		C
	3						5	E		A	4		F	8	1
	4		5		F	2	9		B			D		A	
1				B	8						C	4	3	7	
	6		2		7	1		F	D		0	9			B

(création : [ksludotique.com](http://ksludotique.com))

**ATTENTION BIENTOT DANS CE MAGAZINE, UN NOUVEAU JEU QUI FERA DATE : “MOTOKI” OU LA TRANSPARATION DE VOTRE CERVEAU !**

(“MOTOKI” est une marque déposée de KS LUDOTIQUE)